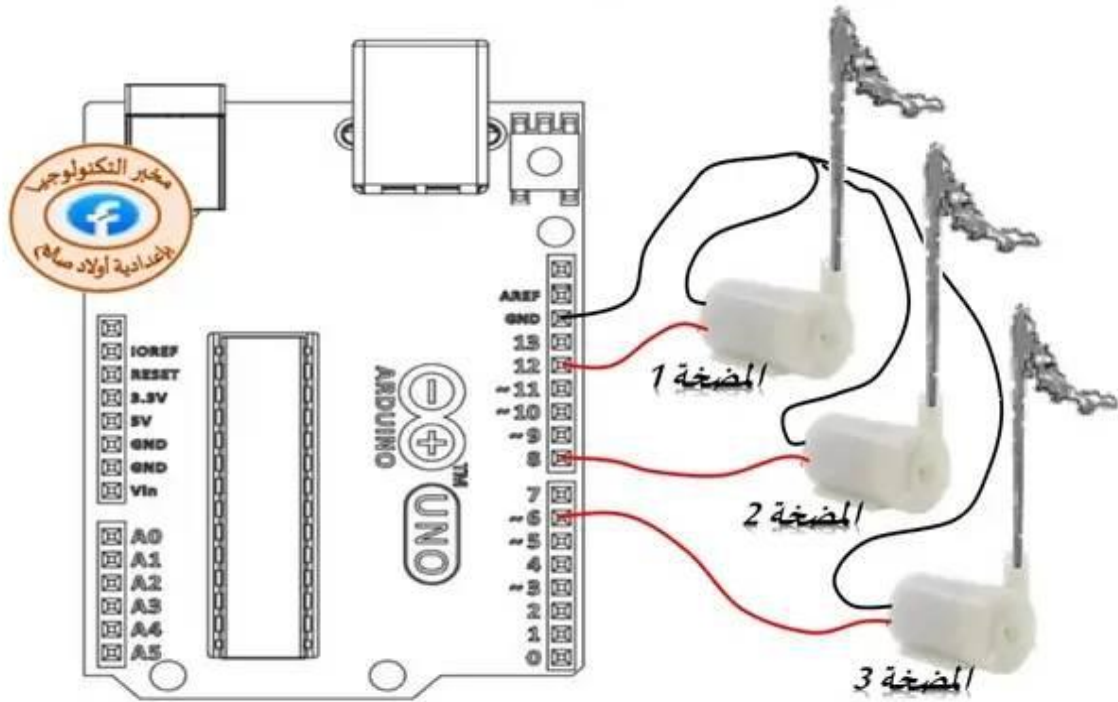




4 - تمثل الصورة الموالية طريقة ربط 3 مضخات مع لوحة الأردوينو :



برنامج الاردوينو

أكمل البرنامج الموالي وفق المعطيات التالية : 7 ن

الى الابد



تسخ المضخة 1 الماء  
لمدة 2 ثواني

تسخ المضخة 2 الماء  
لمدة 1 ثواني

تسخ المضخة 3 الماء  
لمدة 2 ثواني

صفحة 3





ب - ماذا يسمّى البرنامج المستعمل لبرمجة لوحة الأردوينو : (0.25 ن)

- mPlock       mBlock       nBlock

2 - تأمل التركيبة التالية ثم أجب " بصواب " أو " خطأ " مع تصحيح الخطأ إن وجد :

**برنامج 1**

برنامج الأردوينو

إلى الأبد

انشط المنفذ الرقمي 13 خرج كـ "مرتفع"

انتظر 1 ثانية رقمية

انشط المنفذ الرقمي 13 خرج كـ "منخفض"

انتظر 1 ثانية رقمية

توقف

**برنامج 2**

برنامج الأردوينو

إلى الأبد

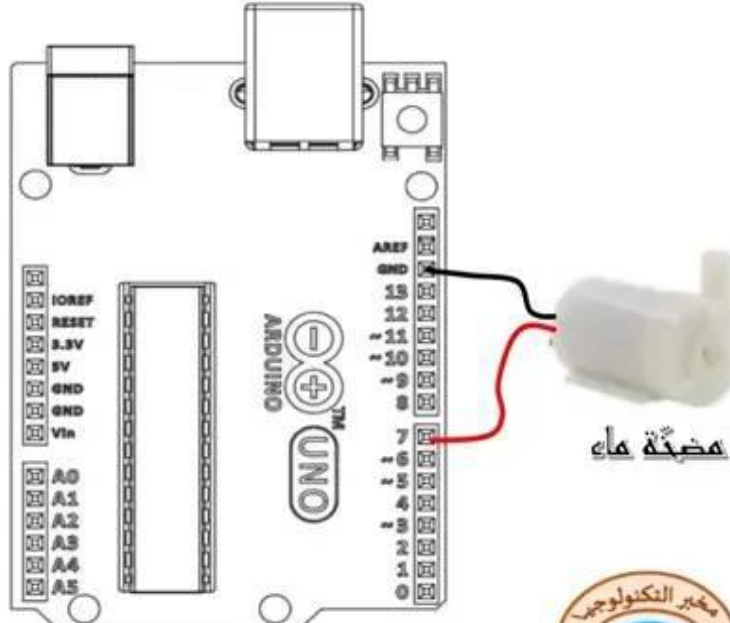
انشط المنفذ الرقمي 7 خرج كـ "مرتفع"

انتظر 1 ثانية رقمية

انشط المنفذ الرقمي 7 خرج كـ "منخفض"

انتظر 1 ثانية رقمية

توقف



مضخة ماء



السؤال	صواب أو خطأ	تصحيح الخطأ ( إن وجد )
البرنامج المناسب لتشغيل التجربة هو البرنامج 1	خطأ	هو البرنامج 2
النتيجة المتحصل عليها للتجربة مع برنامجها المناسب هي ضخ الماء بصفة مستمرة	خطأ	ضخ الماء بصفة رفاقة
الجهد المناسب لتغذية اللوحة يتراوح بين 7V و 12V	صواب	
يمثل منفذ GND في لوحة الأردوينو القطب الموجب	خطأ	يمثل القطب السالب
يوجد 2 منافذ GND بلوحة الأردوينو	خطأ	يوجد 3 منافذ GND

3 - أربط بسهم المقاطع بمفهومها المناسب ( استعمال المسطرة للربط ) : (2.5 ن)

تكرار أوامر البرمجية الموجودة داخله إلى الأبد

الانتظار مدة زمنية معينة

يعني أن المتقبل يشتغل

يعني أن المتقبل لا يشتغل

تحديد حالة العنصر الموجود بالمنفذ 11 مرتفع أو منخفض

انشط المنفذ الرقمي 11 خرج كـ "مرتفع"

إلى الأبد

انتظر 1 ثانية رقمية

خرج كـ "مرتفع"

خرج كـ "منخفض"



# مرحبا بكم علي منصة مراجعة



**COLLEGE.MOURAJAA.COM**



**NEWS.MOURAJAA.COM**

