



6. تكون إضاءة اللون الأصفر في لافتة أضواء المرور رفاقة :

الصمام المشع	منافذ الأردوينو
أنود (+)	7
كاتود (-)	GND

أ- على الرسم عدد 1 أربط الصمام مع لوحة الأردوينو حسب الجدول الموالي :

ب- على الرسم عدد 2 أربط المقاطع الموالية حتى نتحصل على إضاءة رفاقة :

الرسم عدد 2

3 ن
6*(0.5)

كرر 2

برنامج الاردوينو

انتظر 0.5 ثوان/ثانية

اضبط المنفذ الرقمي 7 خرج ك مرتفع

اضبط المنفذ الرقمي 7 خرج ك منخفض

الرسم عدد 1

1 ن
2*(0.5)

كاتود

13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

7. أربط بسهم كل من البرمجيات الأربعة التالية مع نتيجتها المتحصل عليها :

2 ن
4*(0.5)

مخبر التكنولوجيا بإعدادية أولاد صالح :
Page Facebook

يضئ الصمام المشع الموجود
بصفة مستمرة

يضئ الصمام المشع مرة واحدة
لمدة ثانية ثم ينطفئ

تكرار إضاءة الصمام المشع 3 مرات
متتالية ثم ينطفئ نهائية

الأستاذ:
محمد المشرقي

صفحة 3

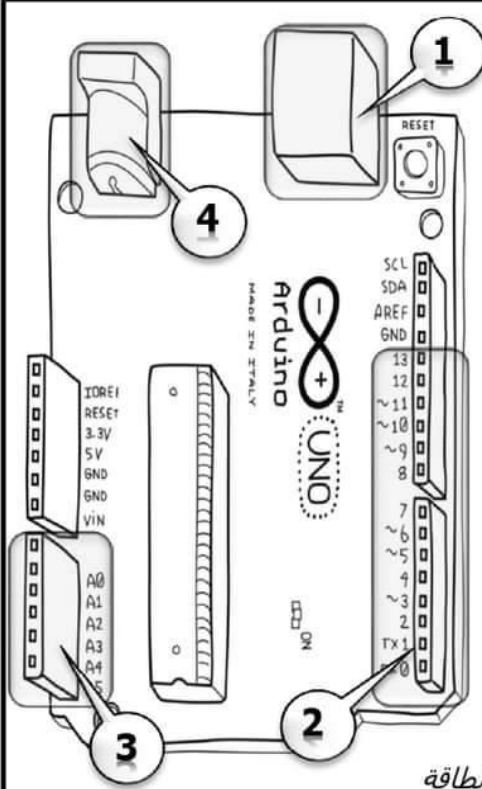
برنامج الاردوينو
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك مرتفع

برنامج الاردوينو
كرر 3
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك مرتفع
انتظر 1 ثوان/ثانية
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك منخفض
انتظر 1 ثوان/ثانية

برنامج الاردوينو
الى الأبد
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك مرتفع

برنامج الاردوينو
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك مرتفع
انتظر 1 ثوان/ثانية
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك منخفض





4. لبرمجة أضواء المرور نحتاج إلى لوحة الأردوينو الموالية :

أ - أضع العلامة (X) أمام الإجابة الصحيحة : 1.5 ن
6*(0.25)

• هذه اللوحة تمثل :

لوحة تجارب لوحة تحكم مبرمجة لوحة ذكية

• هذه اللوحة من نوع أردوينو :

MEGA UNO NANO

• العنصر رقم (1) في اللوحة هو :

مدخل USB مدخل رقمي مدخل الطاقة

• العنصر رقم (2) في اللوحة هو :

منافذ تماثلية منافذ رقمية منافذ جانبية

• العنصر رقم (3) في اللوحة هو :

منافذ تماثلية منافذ رقمية منافذ جانبية

• العنصر رقم (4) في اللوحة هو :

مدخل الطاقة مخرج الطاقة مدخل ومخرج الطاقة

ب - لبرمجة لوحة الأردوينو نستعمل تطبيقية **uBlock**, أضع علامة (X) أمام الرمز الموافق لها : 0.25 ن



ج - لبرمجة لوحة الأردوينو نستعمل :

الحاسوب لوحة خاصة الأنترنت

د - تخزن برمجية لوحة الأردوينو في أهم مكوناتها الذي يسمى :

المعالج الذكي المعالج الدقيق المعالج الرقيق

مخبر التكنولوجيا باعدادية اولاد صالح : [Page Facebook](#)

5. أجب " بصواب " أو " خطأ " مع تصحيح الخطأ إن وجد :

2 ن

4*(0.5)

✓ الجهد المناسب لتغذية لوحة الأردوينو يتراوح بين 7V و 12V : **صواب**

الإصلاح إن وجد :

✓ يمثل منفذ GND في لوحة الأردوينو القطب الموجب : **خطأ**

الإصلاح إن وجد :

القطب الموجب

✓ يوجد 2 منافذ GND بلوحة الأردوينو : **خطأ**

الإصلاح إن وجد :

3 منافذ GND

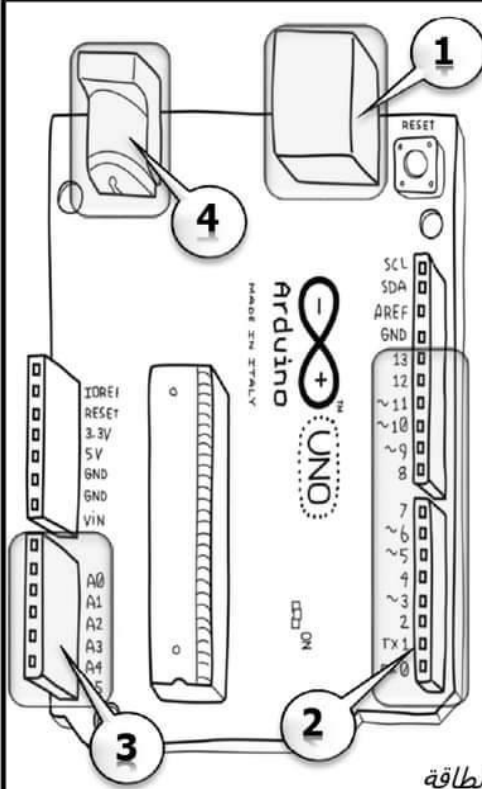
✓ عدد المنافذ الرقمية في لوحة الأردوينو يساوي 13 منفذ : **خطأ**

الإصلاح إن وجد :

14 منفذ

صفحة 2





4. لبرمجة أضواء المرور نحتاج إلى لوحة الأردوينو الموالية :

أ - أضع العلامة (X) أمام الإجابة الصحيحة : 1.5 ن

6*(0.25)

• هذه اللوحة تمثل :

لوحة تجارب لوحة تحكم مبرمجة لوحة ذكية

• هذه اللوحة من نوع أردوينو :

MEGA UNO NANO

• العنصر رقم (1) في اللوحة هو :

مدخل USB مدخل رقمي مدخل الطاقة

• العنصر رقم (2) في اللوحة هو :

منافذ تماثلية منافذ رقمية منافذ جانبية

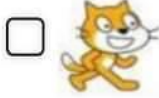
• العنصر رقم (3) في اللوحة هو :

منافذ تماثلية منافذ رقمية منافذ جانبية

• العنصر رقم (4) في اللوحة هو :

مدخل الطاقة مخرج الطاقة مدخل ومخرج الطاقة

ب - لبرمجة لوحة الأردوينو نستعمل تطبيقية **uBlock**, أضع علامة (X) أمام الرمز الموافق لها : 0.25 ن



0.25 ن

ج - لبرمجة لوحة الأردوينو نستعمل :

 الحاسوب

 لوحة خاصة

 الأنترنت

0.25 ن

د - تخزن برمجية لوحة الأردوينو في أهم مكوناتها الذي يسمى :

 المعالج الذكي

 المعالج الدقيق

 المعالج الرقيق

مخبر التكنولوجيا باعدادية اولاد صالح : Page Facebook

5. أجب " بصواب " أو " خطأ " مع تصحيح الخطأ إن وجد :

2 ن

4*(0.5)

.....

✓ الجهد المناسب لتغذية لوحة الأردوينو يتراوح بين 7V و 12V :

الإصلاح إن وجد :

.....

✓ يمثل منفذ GND في لوحة الأردوينو القطب الموجب :

الإصلاح إن وجد :

.....

✓ يوجد 2 منافذ GND بلوحة الأردوينو :

الإصلاح إن وجد :

.....

✓ عدد المنافذ الرقمية في لوحة الأردوينو يساوي 13 منفذ :

الإصلاح إن وجد :

صفحة 2



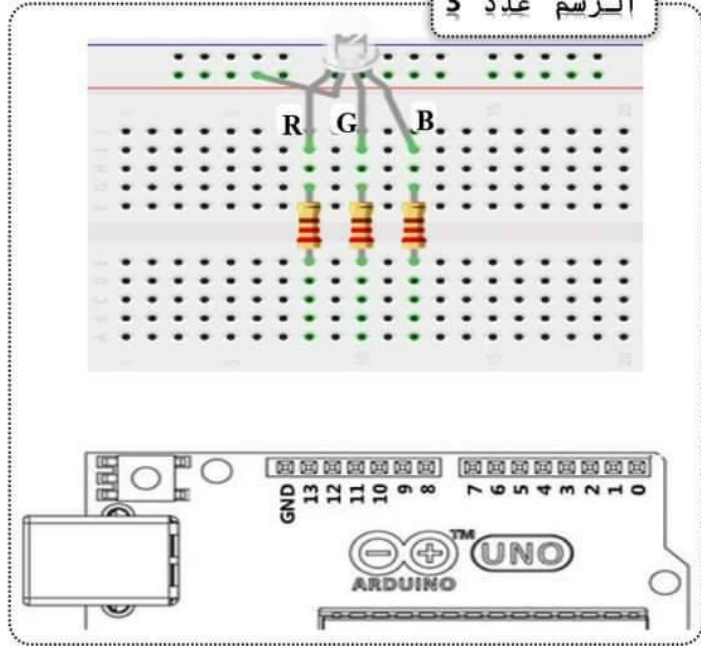


8. يمثل الرسم عدد 3 طريقة ربط الصمام الثلاثي ألوان RGB مع لوحة الأردوينو:

أ - أكمل ربط الصمام ثلاثي الألوان مع لوحة الأردوينو حسب الجدول المصاحب : 2ن

4*(0.5)

الرسم عدد 3



المنافذ	أنود	كاتود مشترك
أحمر (R)	10	GND
أخضر (G)	8	
أزرق (B)	6	

ب - أكمل البرنامج الموالي وفق المعطيات التالية : 5.25ن

21*(0.25)

ملاحظة هامة : للحصول على اللون الأصفر يتم إضاءة اللون الأحمر و الأخضر معا.

برنامج الاردوينو

الى الأبد

```

اضبط المنفذ الرقمي ..... خرج ك .....
اضبط المنفذ الرقمي ..... خرج ك .....
اضبط المنفذ الرقمي ..... خرج ك .....
انتظر ..... ثوان /ثانية
اضبط المنفذ الرقمي ..... خرج ك .....
اضبط المنفذ الرقمي ..... خرج ك .....
اضبط المنفذ الرقمي ..... خرج ك .....
انتظر ..... ثوان /ثانية
اضبط المنفذ الرقمي ..... خرج ك .....
اضبط المنفذ الرقمي ..... خرج ك .....
اضبط المنفذ الرقمي ..... خرج ك .....
انتظر ..... ثوان /ثانية
    
```

تضيء لافتة المرور الضوئية
باللون الأحمر
لمدة 40 ثانية



تضيء لافتة المرور الضوئية
باللون الأصفر
لمدة 0.5 ثانية



تضيء لافتة المرور الضوئية
باللون الأخضر
لمدة 10 ثانية





6. تكون إضاءة اللون الأصفر في لافتة أضواء المرور رفاقة :

الصمام المشع	منافذ الأردوينو
أنود (+)	7
كاتود (-)	GND

أ- على الرسم عدد 1 أربط الصمام مع لوحة الأردوينو حسب الجدول الموالي :

ب- على الرسم عدد 2 أربط المقاطع الموالية حتى نتحصل على إضاءة رفاقة :

الرسم عدد 2

3 ن
6*(0.5)

2 كرر

1 برنامج الأردوينو

4 انتظر 0.5 ثوان/ثانية

3 اضبط المنفذ الرقمي 7 خرج ك مرتفع

5 اضبط المنفذ الرقمي 7 خرج ك منخفض

الرسم عدد 1

1 ن
2*(0.5)

كاتود

13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

7. أربط بسهم كل من البرمجيات الأربعة التالية مع نتائجها المتحصل عليها :

2 ن
4*(0.5)

مخبر التكنولوجيا بإعدادية أولاد صالح : Page Facebook

يضئ الصمام المشع الموجود بصفة مستمرة

يضئ الصمام المشع مرة واحدة لمدة ثانية ثم ينطفئ

تكرار إضاءة الصمام المشع 3 مرات متتالية ثم ينطفئ نهائية

الاستاذ: محمد المشرقي

3 صفحة

برنامج الأردوينو
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك مرتفع

برنامج الأردوينو
3 كرر
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك مرتفع
انتظر 1 ثوان/ثانية
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك منخفض
انتظر 1 ثوان/ثانية

برنامج الأردوينو
الى الأبد
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك مرتفع

برنامج الأردوينو
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك مرتفع
انتظر 1 ثوان/ثانية
اضبط المنفذ الرقمي 13 خرج ك منخفض



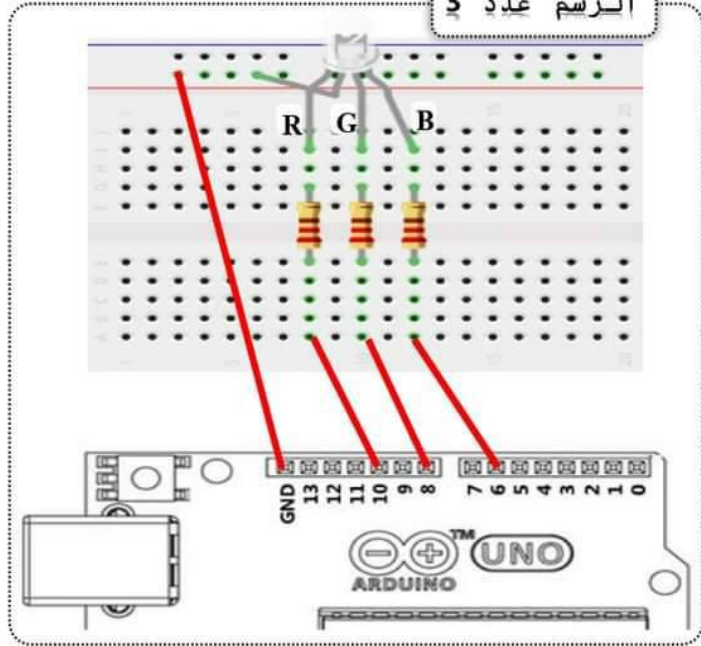


8. يمثل الرسم عدد 3 طريقة ربط الصمام الثلاثي ألوان RGB مع لوحة الأردوينو:

أ - أكمل ربط الصمام ثلاثي الألوان مع لوحة الأردوينو حسب الجدول المصاحب : 2ن

4*(0.5)

الرسم عدد 3



المنافذ	أنود	كاتود مشترك
أحمر (R)	10	GND
أخضر (G)	8	
أزرق (B)	6	

5.25ن

21*(0.25)

برنامج الاردوينو

ب - أكمل البرنامج الموالي وفق المعطيات التالية :

ملاحظة هامة : للحصول على اللون الأصفر يتم إضاءة اللون الأحمر و الأخضر معا.

الى الأبد

اضبط المنفذ الرقمي 10 .. خرج ك .. مرتفع

اضبط المنفذ الرقمي 8 .. خرج ك .. منخفض

اضبط المنفذ الرقمي 6 .. خرج ك .. منخفض

انتظر 4.0 ثوان /ثانية

اضبط المنفذ الرقمي 10 .. خرج ك .. مرتفع

اضبط المنفذ الرقمي 8 .. خرج ك .. مرتفع

اضبط المنفذ الرقمي 6 .. خرج ك .. منخفض

انتظر 0.5 ثوان /ثانية

اضبط المنفذ الرقمي 10 .. خرج ك .. منخفض

اضبط المنفذ الرقمي 8 .. خرج ك .. مرتفع

اضبط المنفذ الرقمي 6 .. خرج ك .. منخفض

انتظر 10 ثوان /ثانية

تضيء لافتة المرور الضوئية
باللون الأحمر
لمدة 40 ثانية



تضيء لافتة المرور الضوئية
باللون الأصفر
لمدة 0.5 ثانية



تضيء لافتة المرور الضوئية
باللون الأخضر
لمدة 10 ثانية



صفحة 4

مخبر التكنولوجيا باعدادية اولاد صالح : Page Facebook





/20

التوقيت: 35 دقيقة

اختبار كتابي إعدادي في مادة التكنولوجيا

المدرسة الإعدادية
أولاد صالح
2024 - 2023

الأستاذ: محمد المشرقي

الاسم: اللقب: القسم: 7 أساسي ... الرقم: ...



المنتج لافتة مرور ضوئية

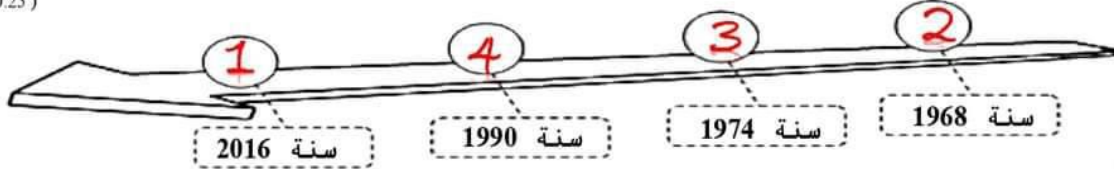
تقديم:

تستخدم لافتات المرور الضوئية لتنظيم حركة المرور و ذلك لحسن سير مستعملي الطريق .
حيث تتضمن 3 ألوان (أحمر، أصفر، أخضر) ، وقد شهدت هذه اللافتات تطورا عبر الزمن كما هو مبين في الصور الموالية :



1. أتمم ترتيب تطور لافتات أضواء المرور عبر الزمن بوضع رقم الصورة في السلم الزمني الموالي :

1 ن
4*(0.25)



0.25 ن

2. ما هو المجال الذي ينتمي إليه لافتات أضواء المرور :

الاتصالات

الرياضة

النقل

مخبر التكنولوجيا بإعدادية أولاد صالح : Page Facebook

3. لتركيب مكونات أضواء المرور نحتاج إلى اللوحة الموالية :

أ - ماذا تسمى هذه اللوحة : **لوحة التجارب** . 0.25 ن

ب - تأمل طريقة تركيب المكونات الإلكترونية التالية،

ثم أجب بـ "صواب" أو "خطأ"

1.25 ن

5*(0.25)

المكون الإلكتروني	الزر الضاغط	المقاوم كربوني	الجرس	الصمام المشع	الصمام ثلاثي ألوان
طريقة التركيب	صواب	صواب	صواب	خطأ	خطأ

صفحة 1





/20

التوقيت: 35 دقيقة

اختبار كتابي 3333 في مادة التكنولوجيا

المدرسة الإعدادية
اولاد صالح
2024 - 2023

الأستاذ: محمد المشرقي

الاسم: اللقب: القسم: 7 أساسي ... الرقم: ...



المنتج لافتة مرور ضوئية

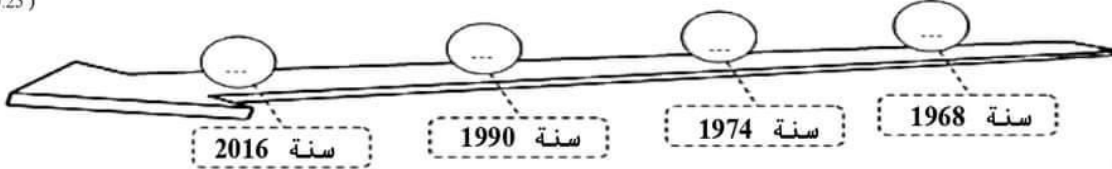
تقديم:

تستخدم لافتات المرور الضوئية لتنظيم حركة المرور و ذلك لحسن سير مستعملي الطريق .
حيث تتضمن 3 ألوان (أحمر، أصفر، أخضر) ، وقد شهدت هذه اللافتات تطورا عبر الزمن كما هو مبين في الصور الموالية :



1. أتمم ترتيب تطور لافتات أضواء المرور عبر الزمن بوضع رقم الصورة في السلم الزمني الموالي :

1ن
4*(0.25)



2. ما هو المجال الذي ينتمي إليه لافتات أضواء المرور :

0.25ن

الاتصالات

الرياضة

النقل

مخبر التكنولوجيا بإعدادية اولاد صالح : Page Facebook

3. لتركيب مكونات أضواء المرور نحتاج إلى اللوحة الموالية :

0.25ن

أ - ماذا تسمى هذه اللوحة :
ب - تأمل طريقة تركيب المكونات الإلكترونية التالية،

1.25ن

ثم أجب بـ "صواب" أو "خطأ"

5*(0.25)

المكون الإلكتروني	الزر الضاغط	المقاوم كربوني	الجرس	الصمام المشع	الصمام ثلاثي ألوان
طريقة التركيب

صفحة 1



مرحبا بكم علي منصة مراجعة



COLLEGE.MOURAJAA.COM



NEWS.MOURAJAA.COM

